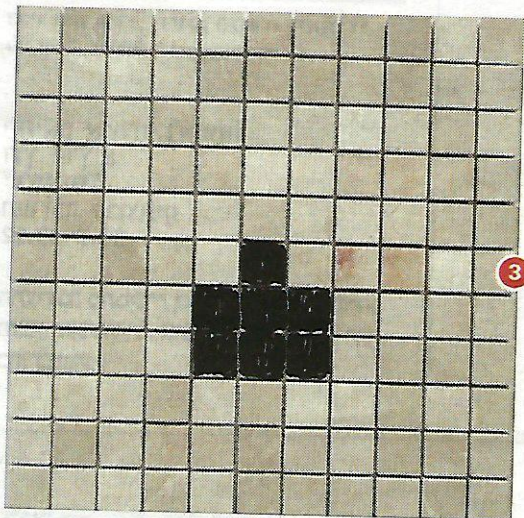
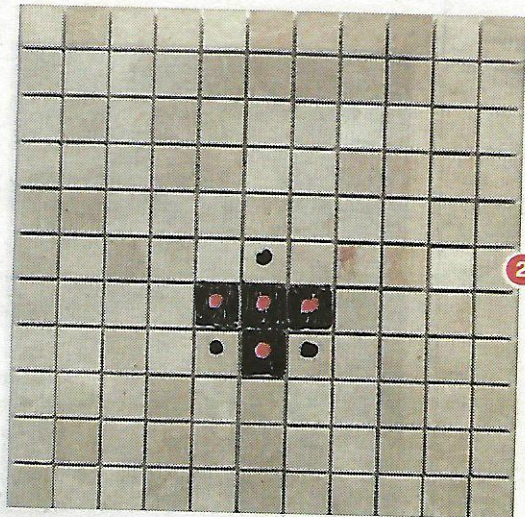
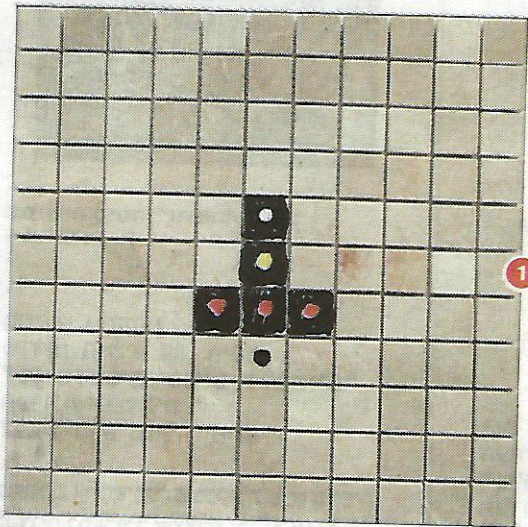


משחק החיים

ציירו את השלב הבא בלוח המשחק בהתאם לכללים



פְתַב וְאִיר: גְּדִי בְרִנְדָס

לוח המשחק הוא רשת של תאים רבועים. כל תא יכול להיות באחד משני מצבים: חי (מלא) או מת (ריק). סביב כל תא יש שמונה תאים שכנים.

המשחק מתחיל בִּדְגָם מסוים של תאים חיים המכונה "דור ראשון". הדורות הבאים נוצרים על פי ארבעה כללים:

1. כל תא חי שיש לו פחות משני שכנים חיים, מת בדור הבא מבדידות (נעשה ריק).
2. כל תא חי שיש לו שניים או שלושה שכנים חיים, ממשיך לחיות בדור הבא (נשאר מלא).
3. כל תא חי שיש לו יותר משלושה שכנים חיים, מת בדור הבא מצפיפות (נעשה ריק).
4. כל תא מת (ריק) שיש לו שלושה שכנים חיים, הופך לתא חי (נולד מחדש ונעשה מלא) בדור הבא.

על כל דור מופעלים כל הכללים יחד: תאים ריקים שיש להם שלושה שכנים חיים נולדים מחדש, ובאותו הזמן התאים הבודדים או הצפופים מתים.

מקרא הצבעים:

- נקודה לבנה מציינת "בְּדִידוּת", כלומר התא ימות בדור הבא.
- נקודה אדומה מציינת "הֶמְשָׁךְ הַחַיִּים", כלומר התא יחיה בדור הבא.
- נקודה צהובה מציינת "צְפִיפוּת", כלומר התא ימות בדור הבא.
- נקודה שחורה מציינת "גִּידָה", כלומר התא ייולד בדור הבא.
- באיור מצוירים שלושה דורות. ציירו את הדור הבא, הרביעי.

מתוך עיתון הילדים "עיניים" מספר 196 בנושא "שכנות"